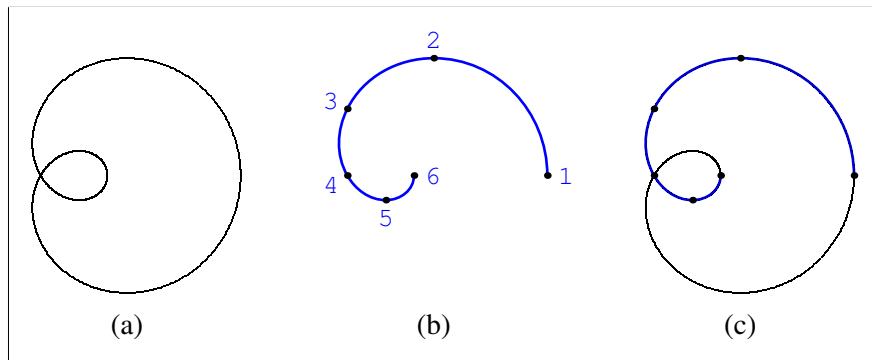


Trisectoarea lui Pascal $w = z(z + 1)$, $z \in \mathcal{C}$, $|z| = 1$



În cazul (a) curba este construită "punct cu punct".

În (b) am indicat anumite 6 puncte și am folosit operatorul MetaFont *path_join* (interpolează între puncte, prin arce de curbe Bézier).

În (c) am suprapus construcția (b) peste cea din (a).